**河南科技学院毕业论文（设计）指导过程记录表**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 论文（设计）题目 | | 基于Unity3D+Golang的网络TPS设计与实现 | | |
| 学生姓名 | | 杨勐奇 | 专业 | 计算机科学与技术 |
| 学生学号 | | 20181515101 | 班级 | 计科185 |
| 指导教师姓名 | | 黄勇 | 职称 | 讲师 |
| 学生毕业论文（设计）指导过程记录 | | | | |
| 毕业论文（设计）的选题和开题指导记录 | 第1次指导：指导学生调研开源游戏引擎相关文献，确定研究论文题目。  2021年12月22日  第2次指导：下发任务书，指导学生收集更多相关文献，布置外文文献翻译、读书笔记、文献综述等任务。  2022年1月4日  第3次指导：查看学生外文文献、读书笔记、文献综述完成情况，指导学生撰写开题报告。  2022年1月20日  第4次指导：指导学生修改开题报告中的国内外研究现状、系统架构研究内容、研究方法。  2022年1月27日 | | | |
| 毕业论文（设计）进展情况指导记录 | 第5次指导：指导学生修改论文格式。  2022年3月6日  第6次指导：查看学生毕业设计整体情况给出修改建议。  2022年3月15日  第7次指导：学生自述与任务书规定任务的差距，总结成绩，确定下一步工作目标。  2022年3月27日  第8次指导：指导学生毕业设计PPT制作明确核心三点。  2022年4月10日 | | | |
| 毕业 论文  （设计）撰写指导记录 | 第9次指导：指导学生准备好答辩材料，以及论文查重。  2022年4月12日  第10次指导：该生演示其设计作品，提出设计作品中存在问题，对未完成的任务给予指导性意见。  2022年4月18日  第11次指导：对修改后的设计作品进行检查；布置论文撰写要求，说明书写的内容和规范，并提供参考样例。  2022年4月22日  第12次指导：针对论文语句表述不清、图示错误等问题做出指导，督促其进一步修改完善。  2022年4月30日 | | | |

说明：本表为指导教师指导毕业论文（设计）的过程记录表，由指导教师填写。